

## **Orientēšanās skrējiena „Iepazīsti Rīgas parkus un mežus”**

### **nolikums**

**Rīgas skolu skolēnu komandas tiek aicināti piedalīties orientēšanās skrējienā „Iepazīsti Rīgas parkus!”, kura mērķis ir dot iespēju visiem Rīgas skolu skolēniem iegūt zināšanas par Rīgas parku kultūrvēsturi, dabu, cilvēkiem un uzņēmumiem un to darbību, aktīvi pavadīt laiku kopā ar skolasbiedriem.**

### **Orientēšanās skrējiena organizatori:**

Konkursu organizē „Projekts Pēdas” sadarbībā ar RD IJSD Izglītības pārvaldes Skolu nodaļu. Atbalsta projektu orientēšanās klubs „Magnēts”.

Orientēšanās sacensības tiek organizētas 3 kārtās.

1. pēc RD IJSD izvirzītajiem nosacījumiem tiek izvēlētas 18 skolas ( no katra rajona / priekšpilsētas 3)
2. Otrajā kārtā tiek noteiktas 6 labākās skolu komandas ( no katra rajona / priekšpilsētas 1), kas piedalās finālā
3. Finālā piedalās 6 skolu komandas, no kurām uzvaru iegūst 1 komanda.

### **Orientēšanās skrējiena uzdevumi:**

1. veikt Rīgas parku izpēti, iegūt informāciju par interesantām, neparastām un ikdienā nepamanītām lietām;
2. piesaistīt skolēnu uzmanību apkārtējai videi, īpaši pilsētvidei;
3. apvienot sportošanu ar vides izzināšanu;
4. popularizēt veselīgu dzīvesveidu, neformālo izglītību un orientēšanās sporta veidu.

### **Konkursa dalībnieki:**

Konkursā piedalās Rīgas skolu komandas, 5. – 12. klašu grupā.

Katra skola tiek pārstāvēta ar vienu komandu.

Viena komanda sastāv no 10 dalībniekiem.

### **Orientēšanās skrējiena norises vieta un laiks:**

Rīgas Domes Izglītības, Jaunatnes un Sporta departamenta izvirzītās skolas (no katra rajona tiek izvirzītas 3 skolas pēc RD IJS Departamenta kritērijiem) piedalās orientēšanās skrējienā.

Orientēšanās skrējiena norises vieta un laiks tiek individuāli saskaņota ar organizatoriem. Viena rajona/priekšpilsētas skolu komandas skrien vienā dienā.

### **Orientēšanās skrējiena norise:**

1. komandu reģistrācija;
  2. katrai komandai ir atšķirības zīmes un īpaša zīme komandas kapteinim;
  3. katra komanda saņem vienu orientēšanās skrējiena karti;
  4. katra komanda izlozē savu orientēšanās skrējiena krāsu un starta laiku (starta laiks katrai komandai ir ar 5 min. atstarpi);
2. Pirms starta notiek komandu prezentācija (par komandas īpašo, vienoto noformējumu varēs iegūt papildpunktus) – maksimāli 5 minūtes, iepazīšanās ar skrējiena noteikumiem;
3. Komandas saņem karti ar numurētiem kontrolpunktiem, kurus spēles laikā būs jāatrod;
4. Sākot no plkst. 14.00 orientēšanās skrējiena sākums / starts;
5. Katrai komandai jāveic trase, skrienot kopā visiem 10 dalībniekiem;
6. Nonākot katrā kontrolpunktā, komandai jānofotografē kontrolpunkts un jāpaņem savas krāsas lapiņa, kurā ir atzīmēts jautājuma numurs.
7. Visām komandām ir jāizskrien kontrolpunktus vēlākais 1 stundu laikā.
8. Pēc uzdevumu veikšanas visai komandai (tādā pašā sastāvā, kā startēja) jāatgriežas finiša vietā, kur jāuzrāda iegūtās kartiņas ar jautājumu numuriem. Atbilstoši iegūtajiem numuriem komanda saņem tālāko uzdevumu – jautājumus, uz kuriem, maksimums 1 stundas laikā ir jāatbild. Atbildes rakstiskā veidā ir jāiesniedz organizatoriem;
9. Rezultāti tiks paziņoti skolām 3 dienu laikā pēc sacensību norises un pēc rezultātu apkopošanas, kurā tiks vērtēti 3 kritēriji – ātrums, precizitāte un atbilžu kvalitāte. Pēc rezultātu apkopošanas tiks izvirzīta viena komanda Finālam;

### **Pieteikšanās sacensībām:**

Pieteikties sacensībām var līdz 20. septembrim ieskaitot;

Pieteikums jānosūta uz e – pastu [renars.niedra@pedas.lv](mailto:renars.niedra@pedas.lv)

Tālrunis uzziņām.: 26320632

### **Orientēšanās skrējiena izvērtēšana**

1. Uzvar komanda, kura izpilda uzdevumu visātrāk un visprecīzāk.

2. Punkti tiek likti par vizuālo noformējumu (10) , prezentāciju (10) , par orientēšanās skrējiena laiku (20), sniegto atbilžu precizitāti un kvalitāti (50), vērtētāji var dot papildpunktus par oriģinalitāti, izveicību, īpašu pieeju uzdevuma pildīšanā (10).
3. Par katru neizietu kontrolpunktu tiek atņemti 2 punkti no kopējā punktu skaita.
4. Komandas nedrīkst izmantot nekādus transporta līdzekļus. Komandām ir jāpārvietojas kājām. Ja konkursa organizētāji fiksēs pārkāpumu, komanda tiks diskvalificēta.
5. Katra komanda pati atbild par veselību un vispārpieņemto normu ievērošanu.
6. Organizētāji ir tiesīgi komandu diskvalificēt par nekorektu rīcību vai šo noteikumu pārkāpšanu.
7. Organizētāji var mainīt šos noteikumus un pasākuma programmu pēc saviem ieskatiem, par to paziņojot dalībniekiem.

### **Apbalvošana:**

1. Uzvarētāju komandas skola balvā iegūst kultūras pasākumu, kas tiek rīkots uzvarētāju skolā. Datumi tiek saskaņoti ar organizatoriem.